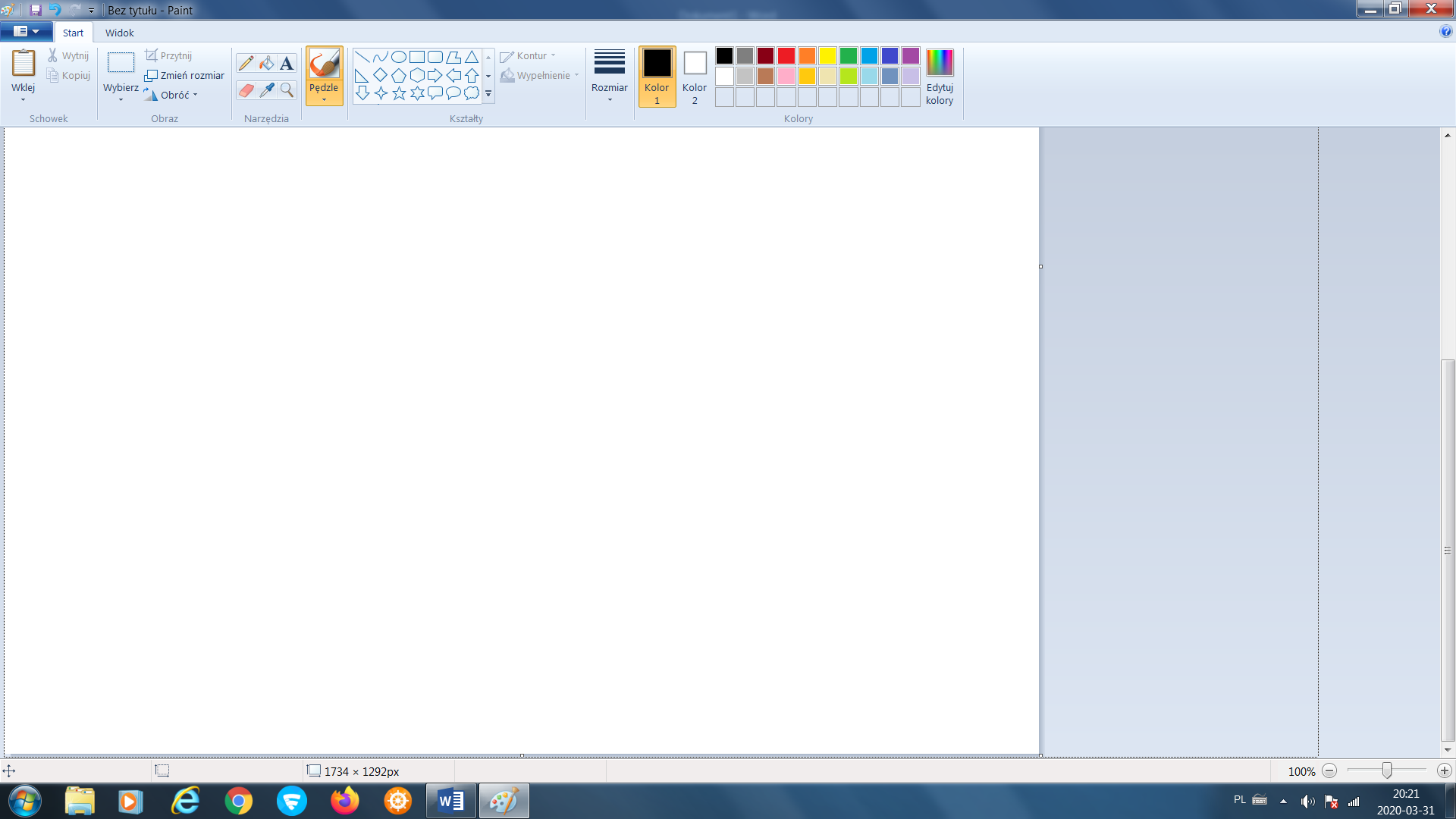
**INFORMATYKA – KLASA 2**

TEMAT: Odbicie w jeziorze –   
pracujemy w Paincie.

**Temat 18. w zeszycie ćwiczeń str. 44 i 45.**

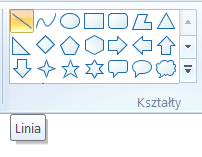
Ten temat jest obszerny i będziecie go wykonywać przez 2 lekcje, tzn. 2 kwietnia 2020r. i 16 kwietnia 2020r.

Pracę podzielcie sobie na dwie lekcje. Możecie 2 kwietnia wykonać rysunek tzn. 3 pierwsze punkty, a resztę na drugiej lekcji. Pamiętajcie, że nawet część pracy musicie zapisać aby jej nie stracić. Jak będzie wyglądała lekcja po świętach dowiecie się później. Zobaczymy jaką będziemy mieć sytuację w kraju.



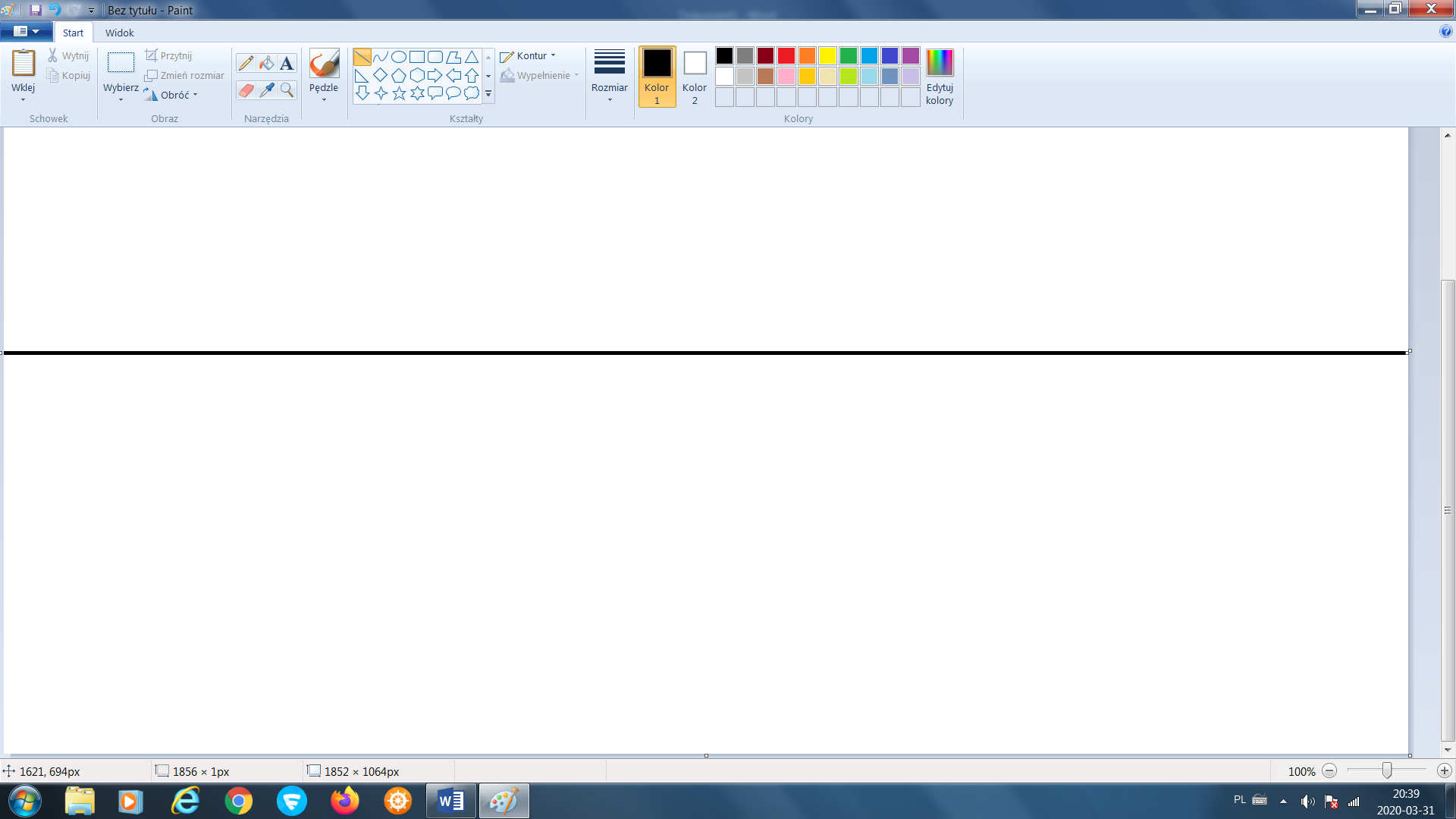
1. Dopasujcie wielkość „kartki” w programie MS Paint do wielkości okna.

Wybierz **Linię**

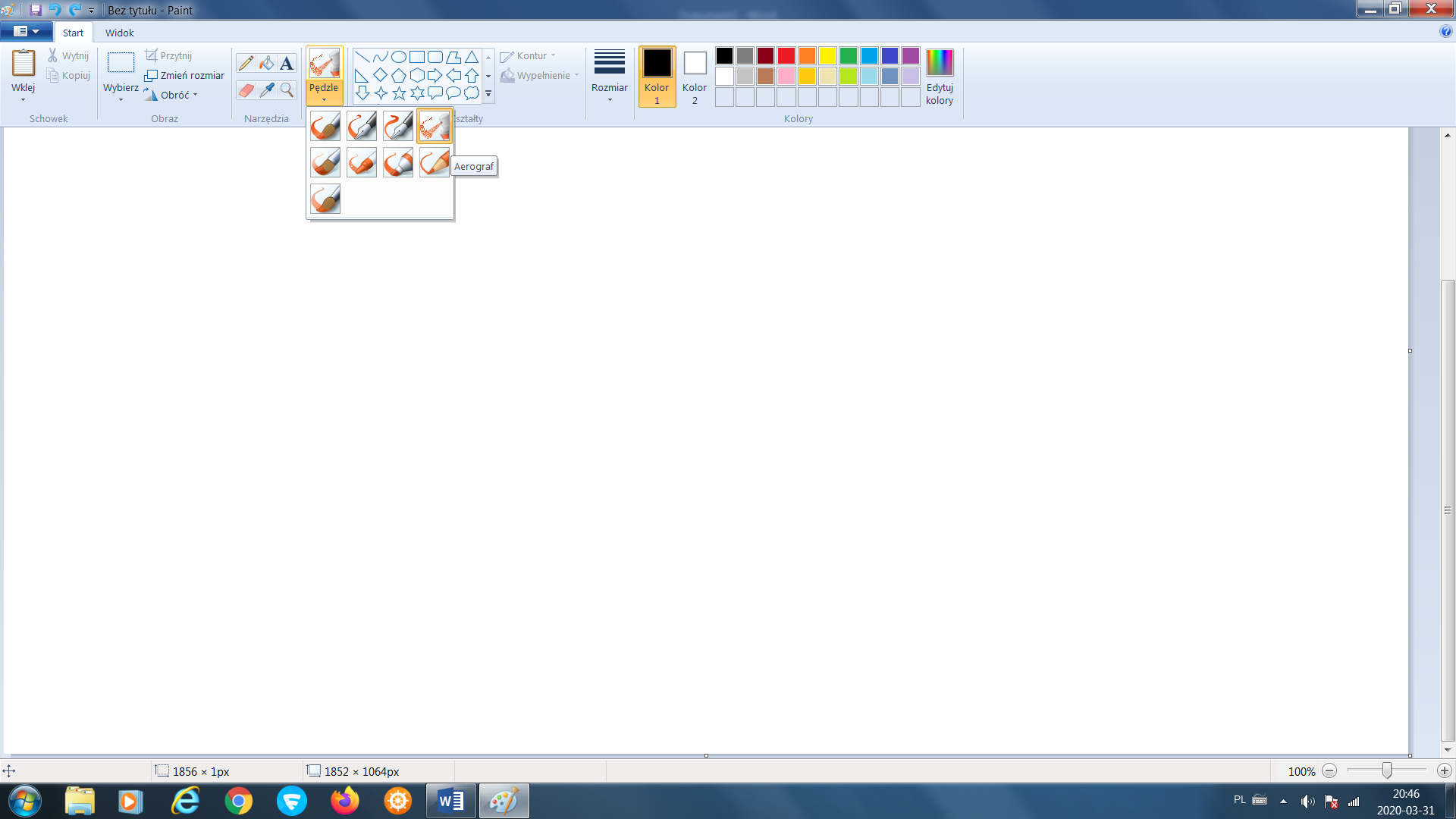


1. Narysuj poziomą linię dzielącą „kartkę” na pół.

Pamiętaj! Rysując linię trzymaj jednocześnie wciśnięty klawisz **Shift**(najłatwiej poprowadzić tę linię od małego kwadratu leżącego na krawędzi okna po prawej stronie; znajduje się on idealnie w środku rysunku).



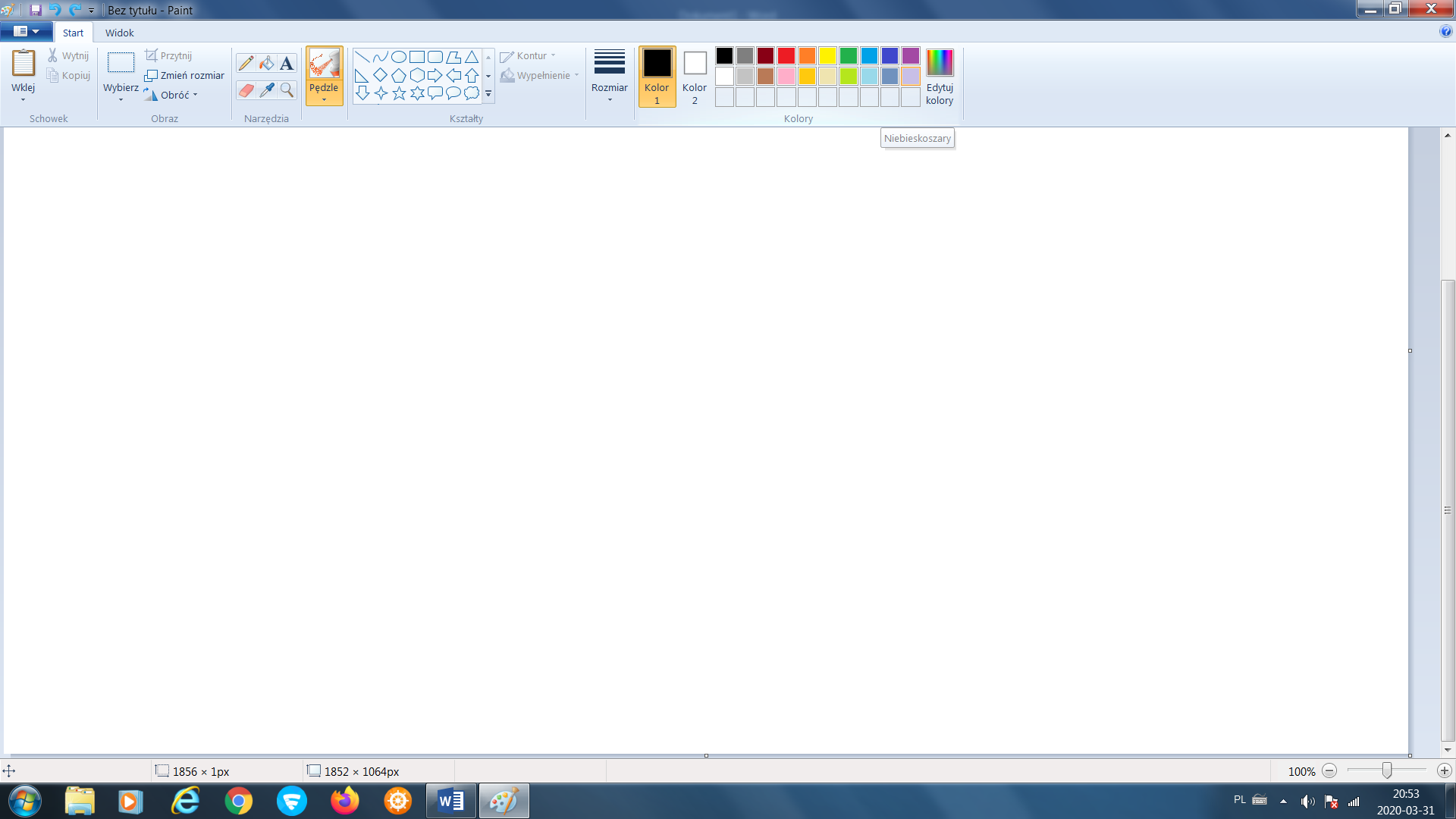
1. Teraz wykonaj rysunek krajobrazu górskiego. Może on wyglądać podobnie do tego zamieszczonego w zeszycie ćwiczeń na str. 44.

Do rysowania i malowania używaj narzędzia  
**Aerograf**

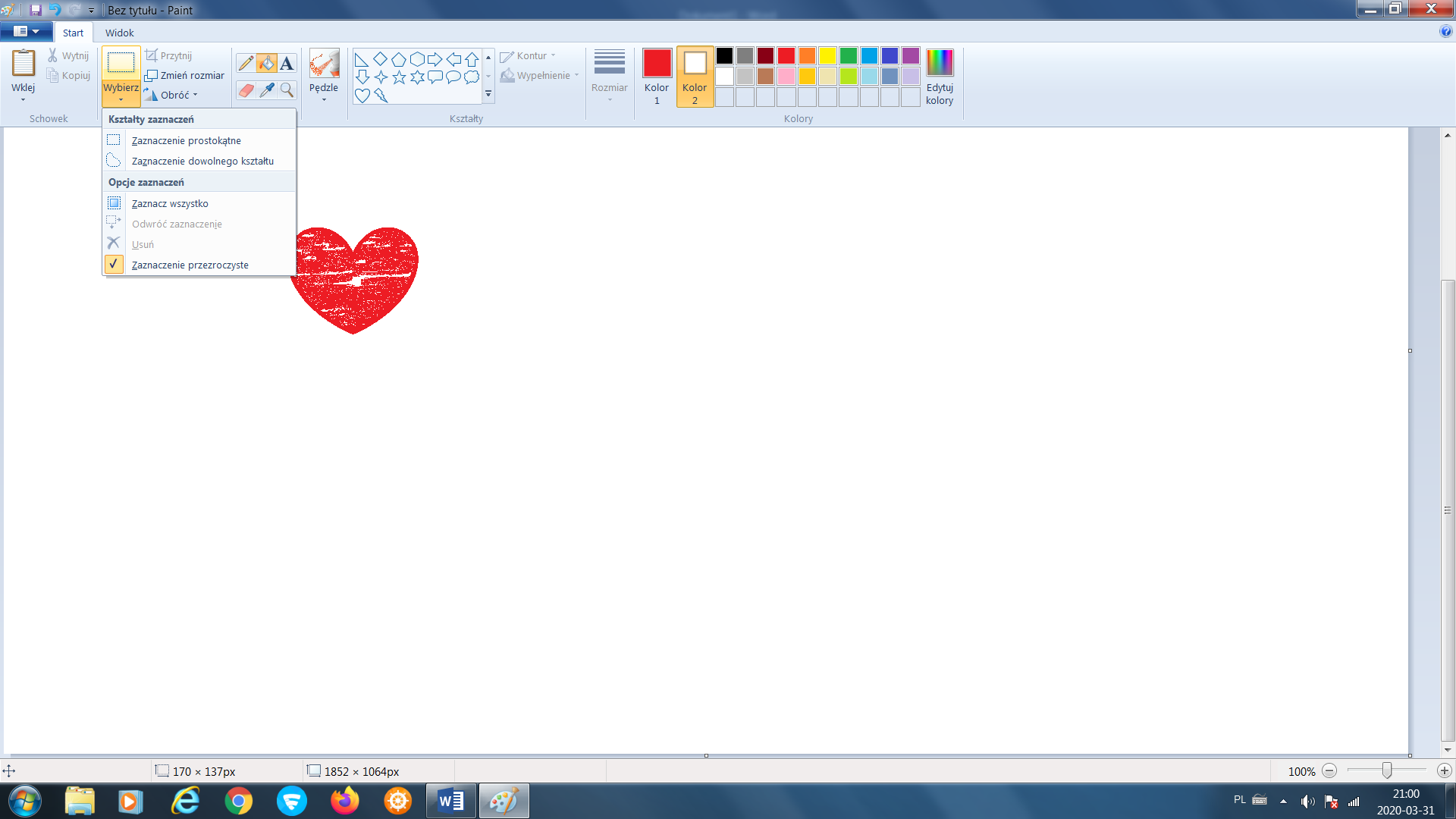
**Różne pędzle**

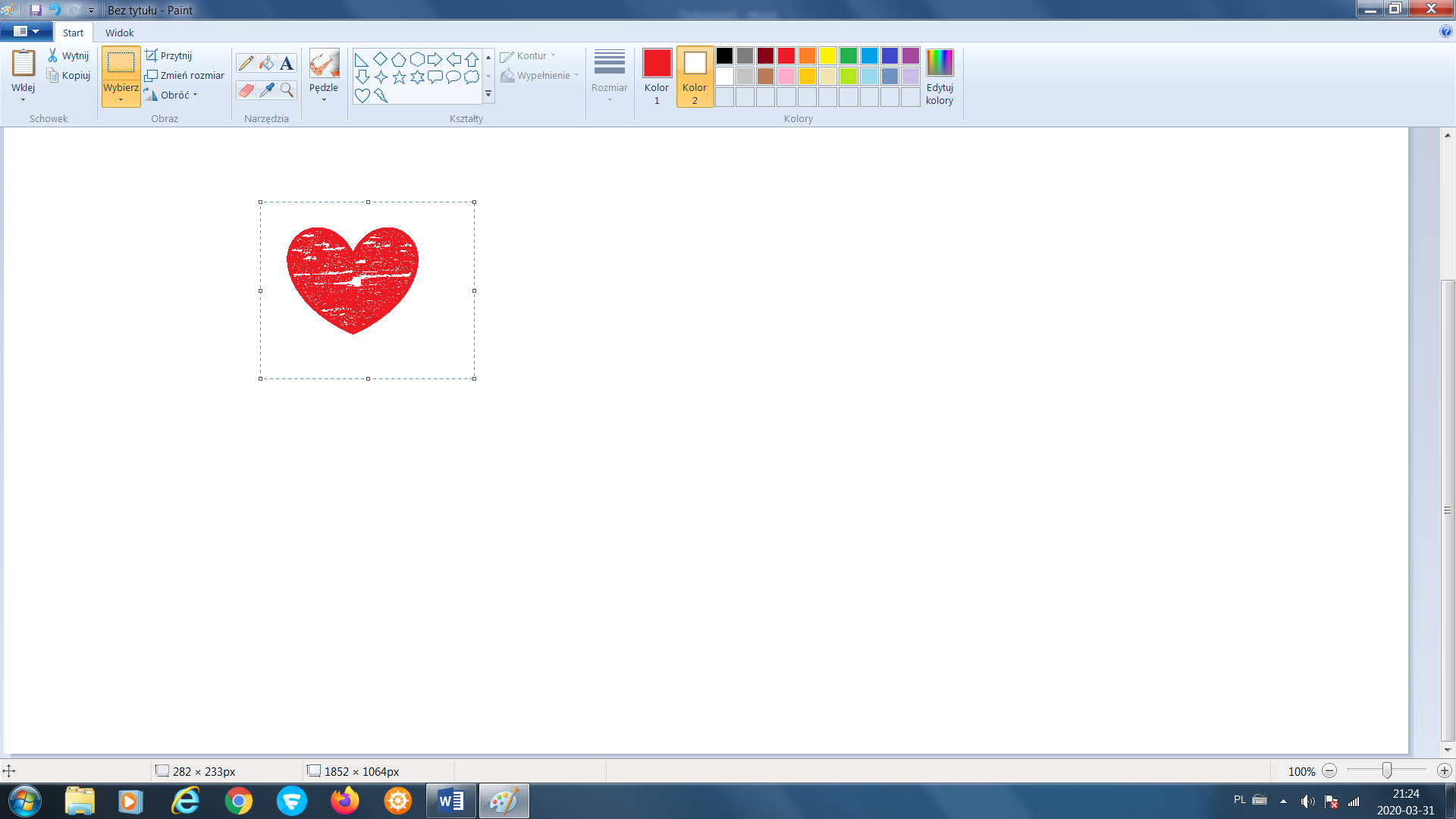
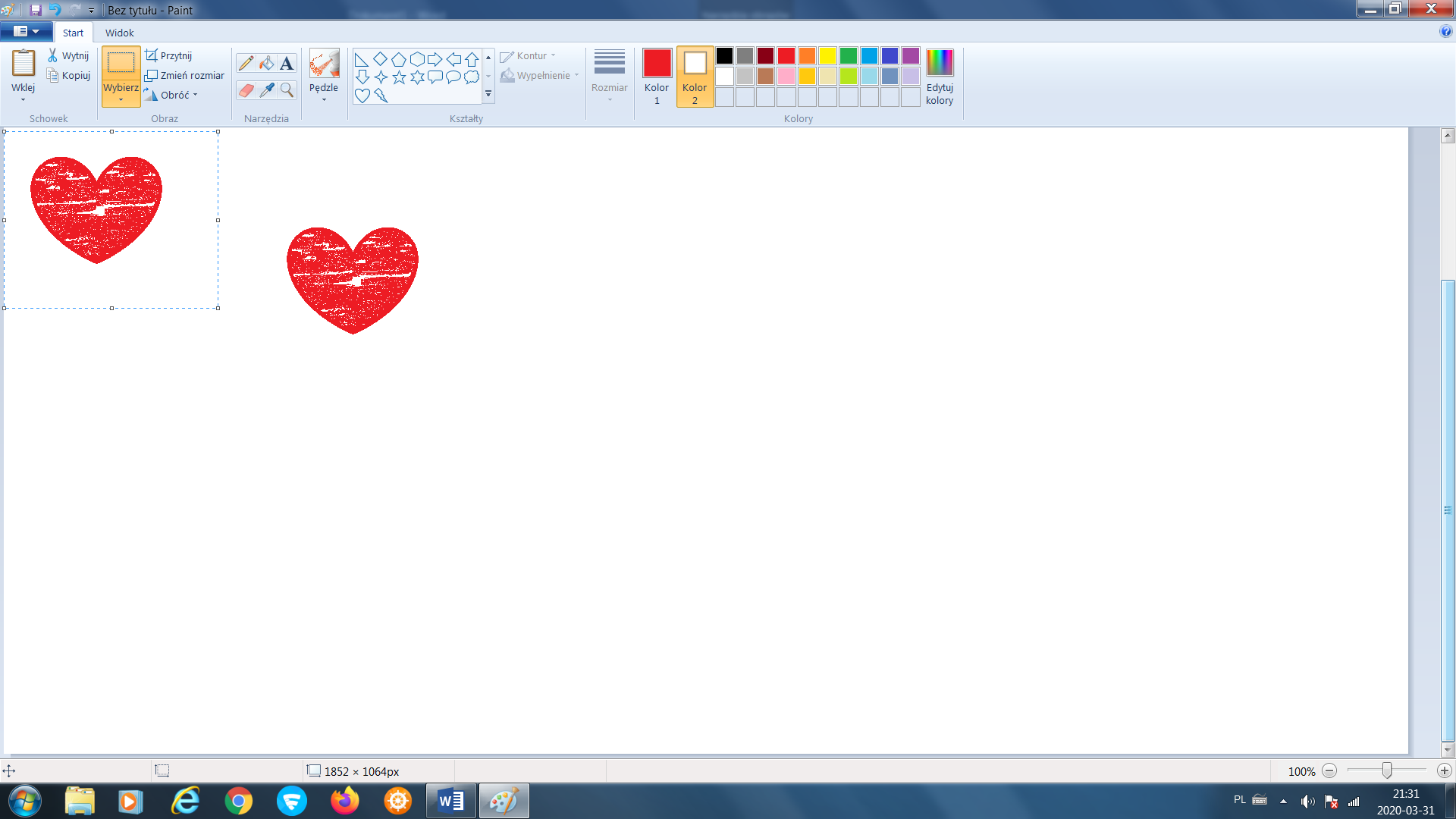
**Kształty**

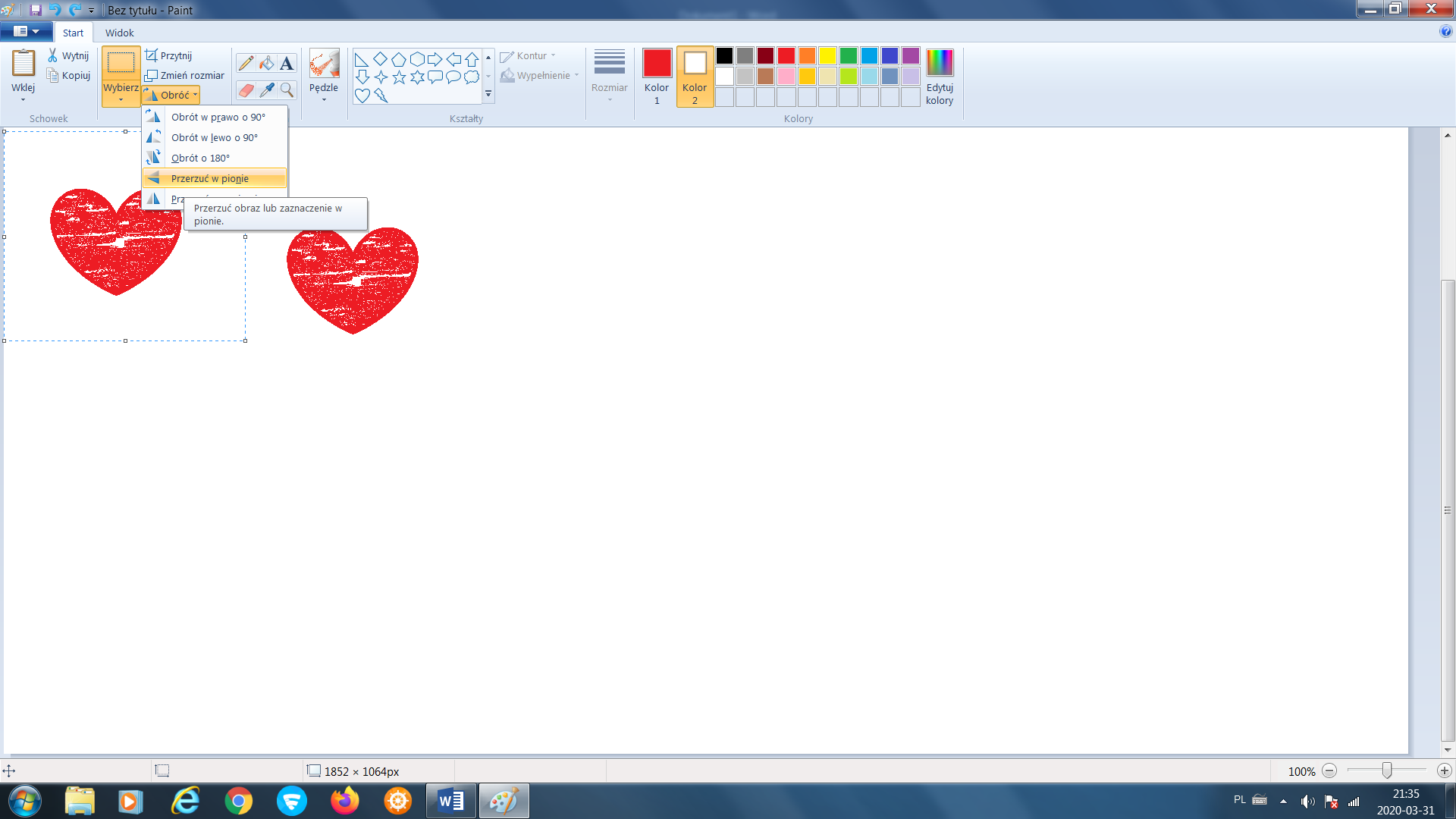
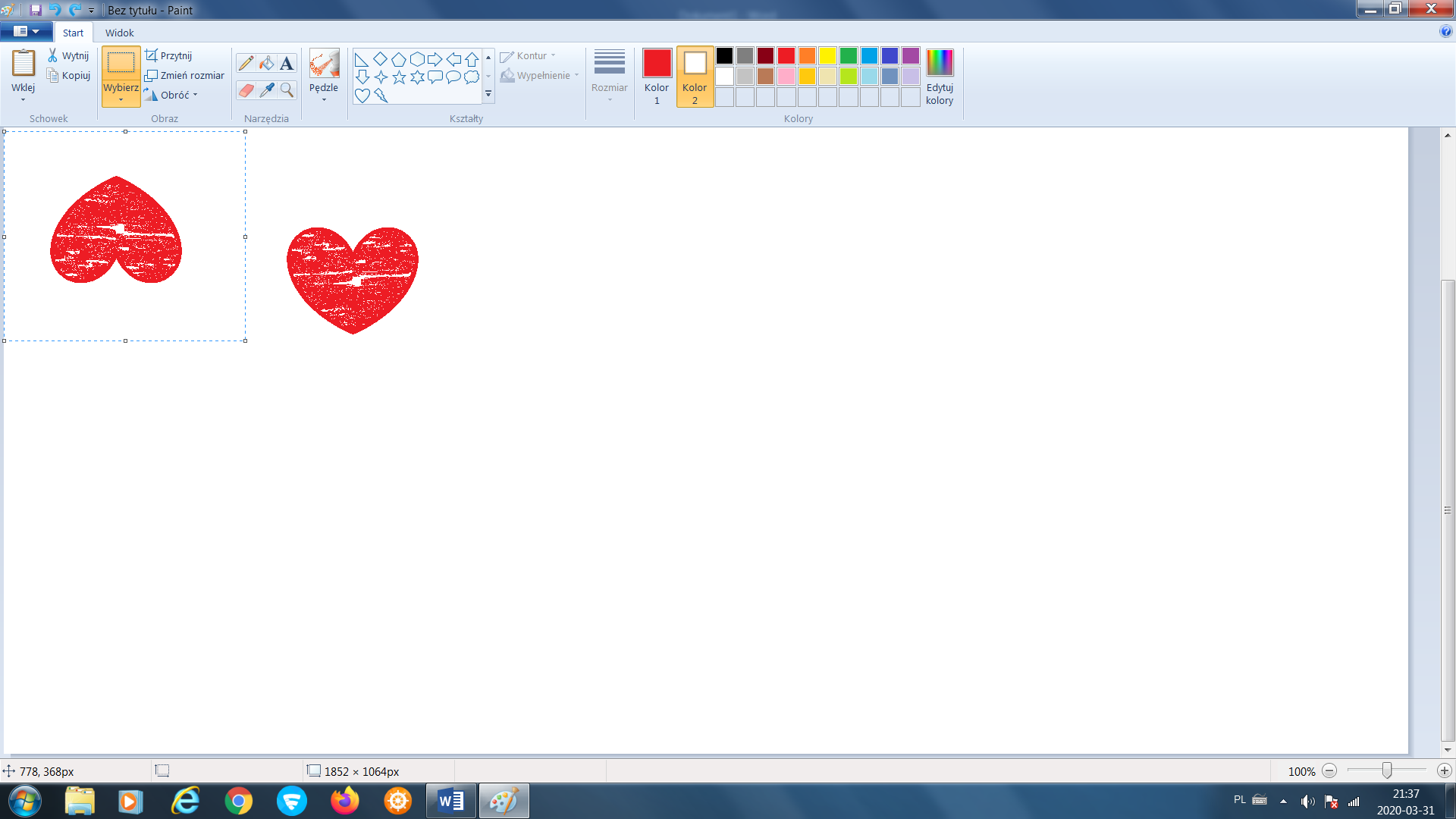
**Kolory**



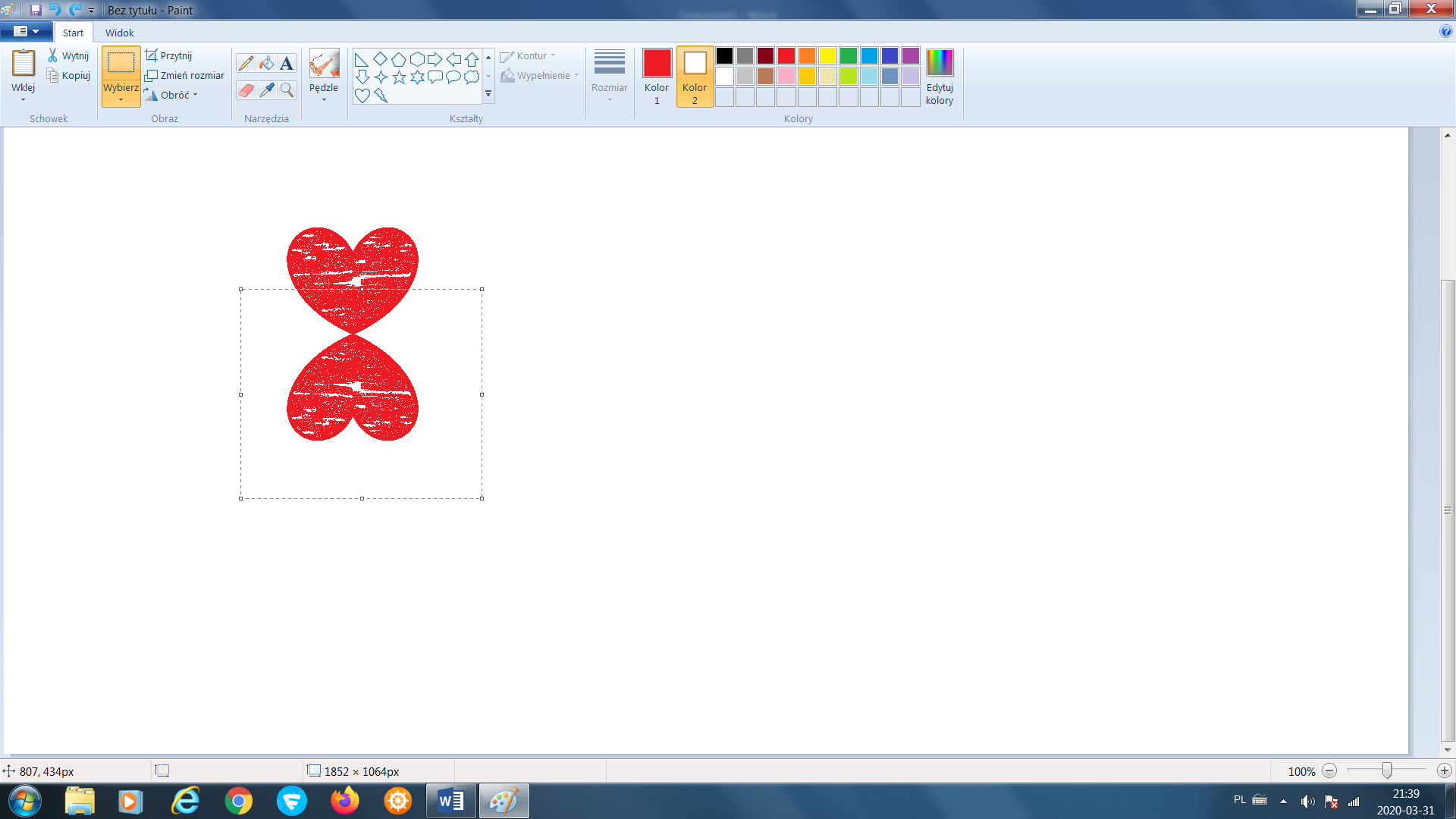
1. Teraz zaznacz swój rysunek, korzystając z narzędzia **Zaznacz.**



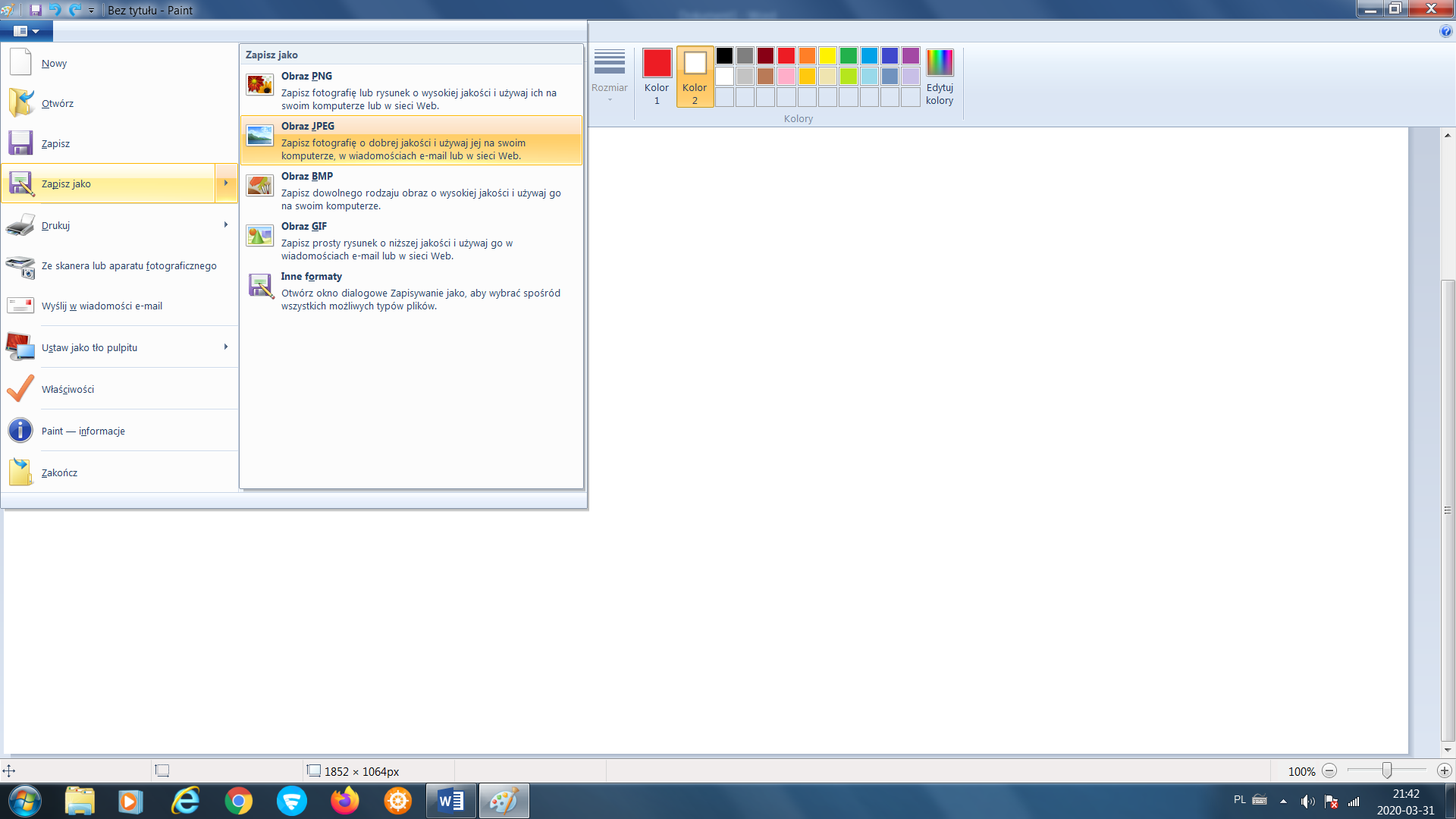
1. Teraz skopiuj i wklej zaznaczony fragment. Użyj klawiszy **Ctrl**i **C** oraz **Ctrl**i **V.**
2. Obróć skopiowany rysunek.

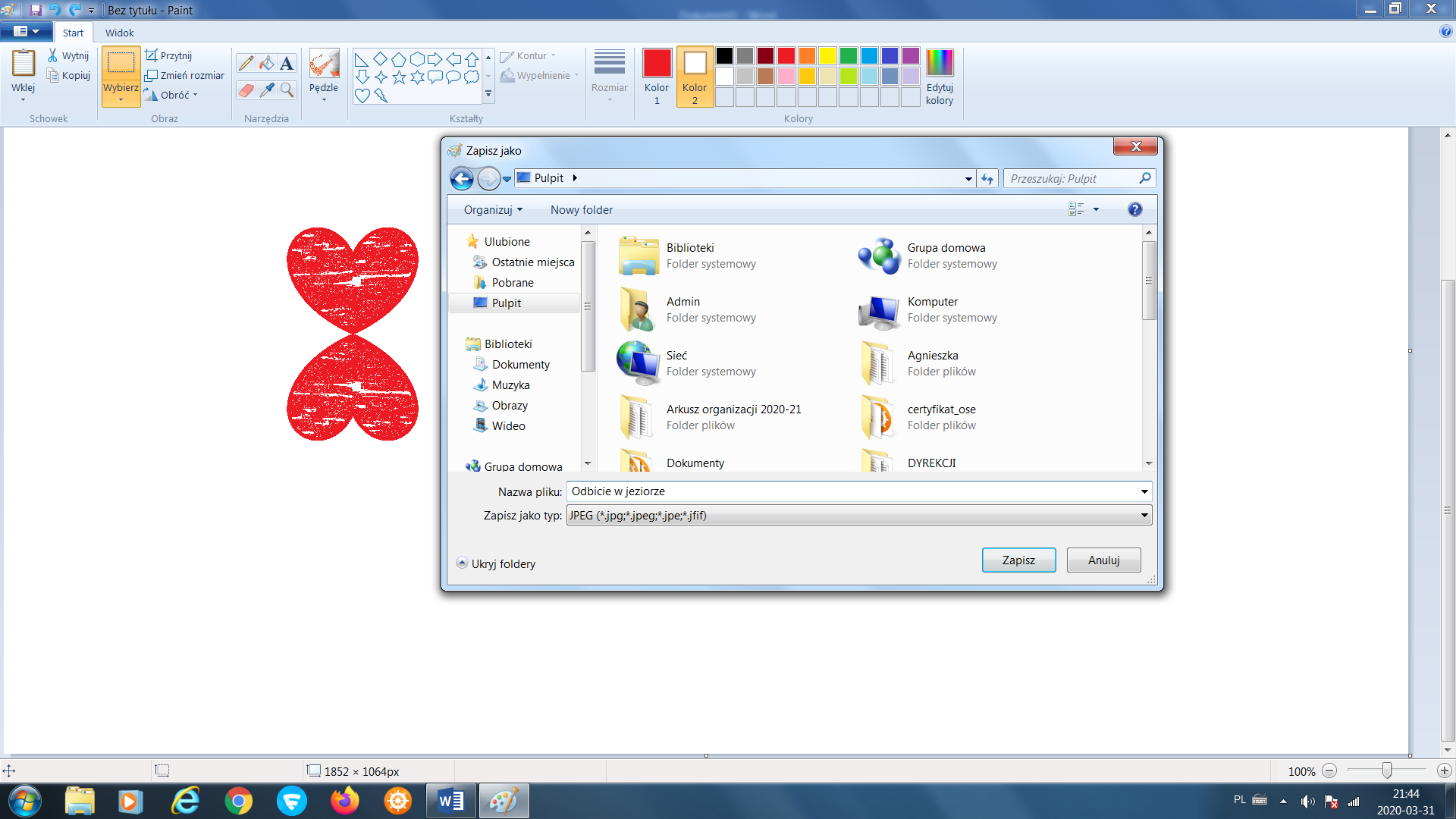


1. Ustaw obrócony rysunek pod pierwszym.



1. Teraz możesz dokończyć swój rysunek. Zobacz jak to wygląda   
   w zeszycie ćwiczeń na str. 45.
2. Na koniec zapisz swoją pracę na komputerze pod nazwą **Odbicie   
   w jeziorze.**





**POWODZENIA!!!**