

# INFORMATYKA

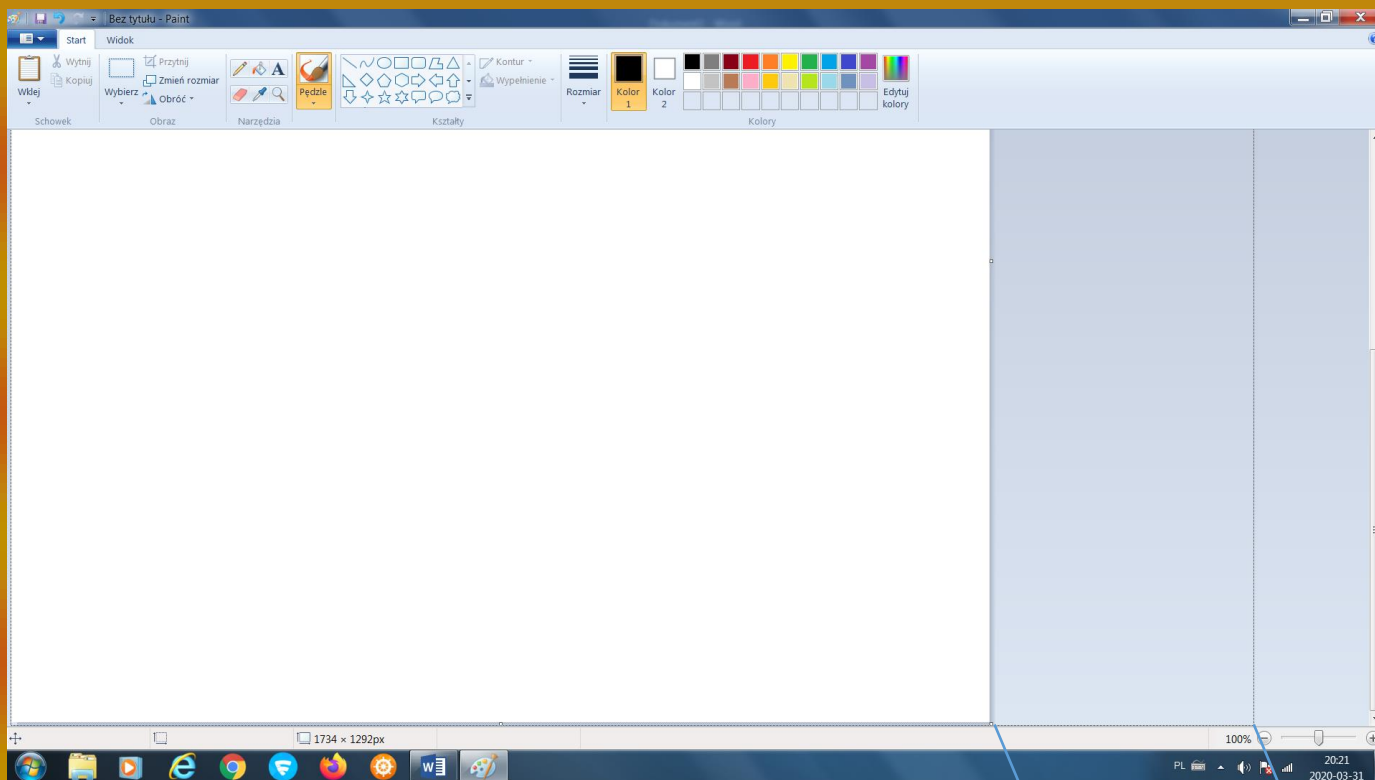
## – KLASA 2

**16 kwietnia 2020r.**

**TEMAT: Odbicie w jeziorze –  
pracujemy w Paincie.**

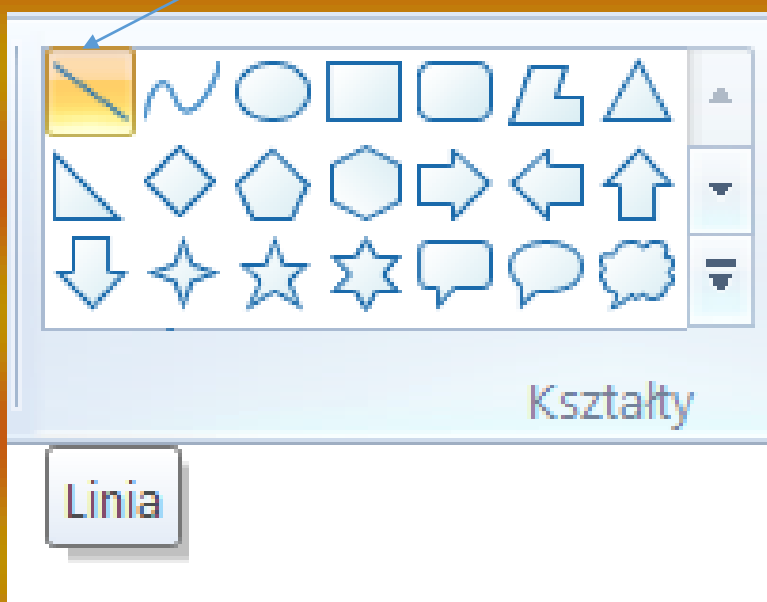
**Temat 18. w zeszycie ćwiczeń str. 44 i 45.**

Dzisiaj w dalszym ciągu pracujecie nad odbiciem w jeziorze praca w programie Paint. Jeszcze raz zamieszczam potrzebne informacje do wykonania pracy. Myślę jednak, że sporo już macie zrobione na poprzedniej lekcji.



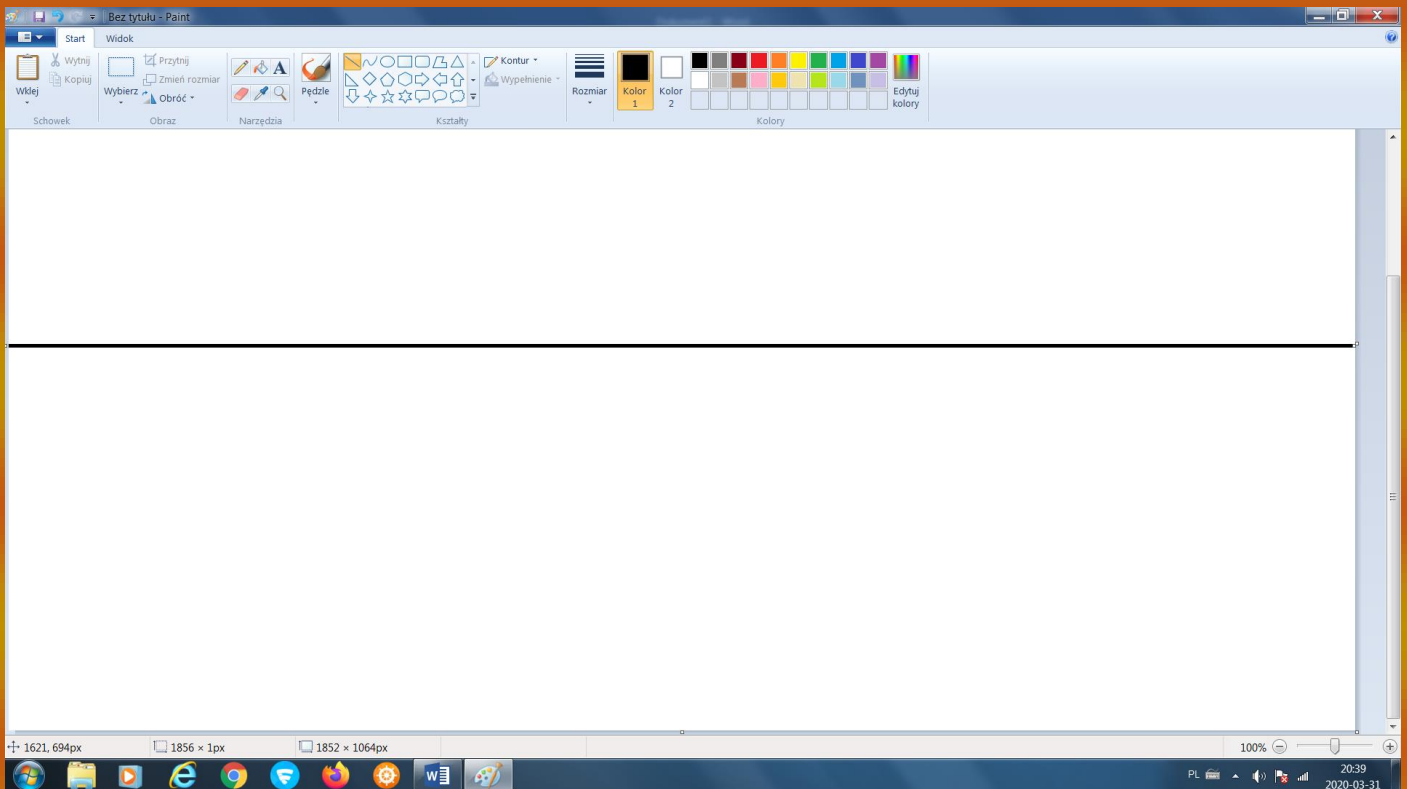
1. Dopasujcie wielkość „kartki” w programie MS Paint do wielkości okna.

Wybierz **Linie**



2. Narysuj poziomą linię dzielącą „kartkę” na pół.

**Pamiętaj!** Rysując linię trzymaj jednocześnie wciśnięty klawisz **Shift** (najłatwiej poprowadzić tę linię od małego kwadratu leżącego na krawędzi okna po prawej stronie; znajduje się on idealnie w środku rysunku).



3. Teraz wykonaj rysunek krajobrazu górskiego. Może on wyglądać podobnie do tego zamieszczonego w zeszyte ćwiczeń na str. 44.

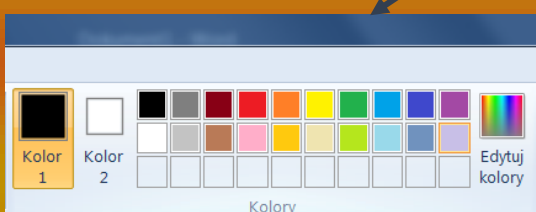
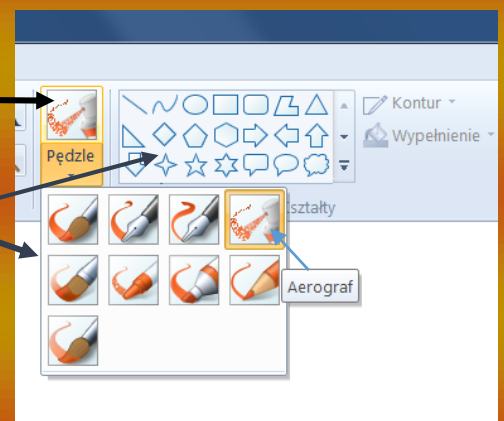
Do rysowania i malowania używaj narzędzia

**Aerograf**

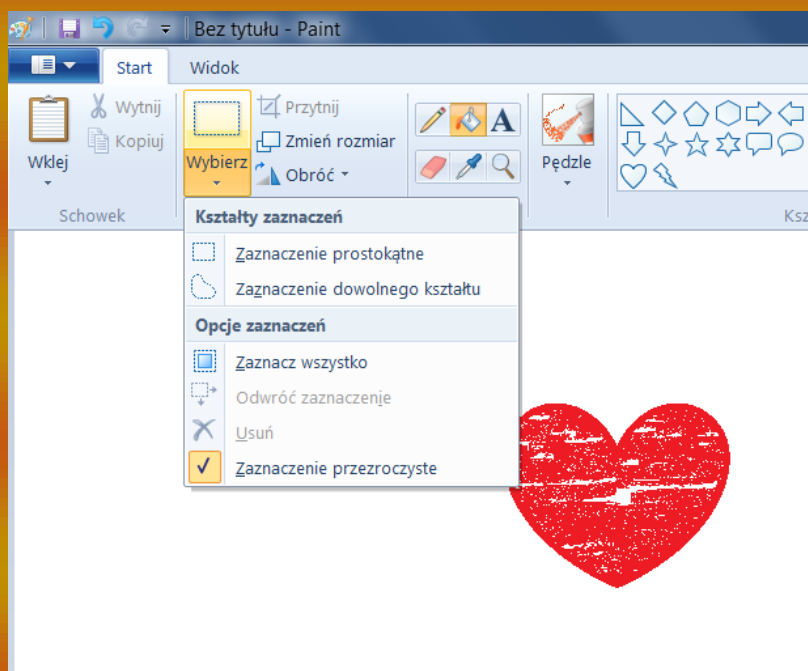
**Różne pędzle**

**Kształty**

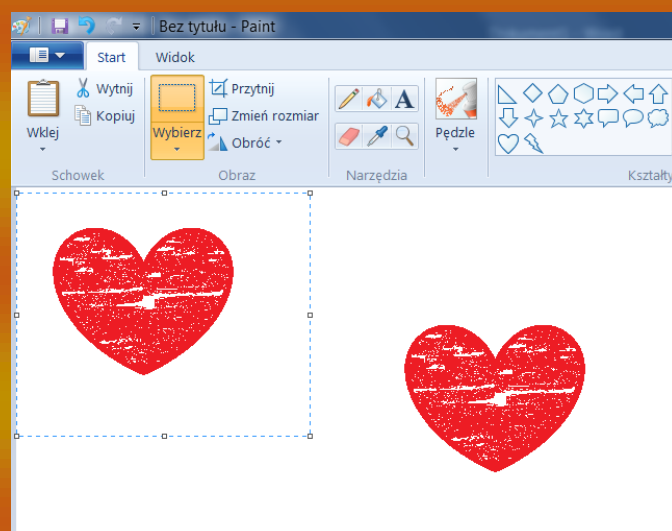
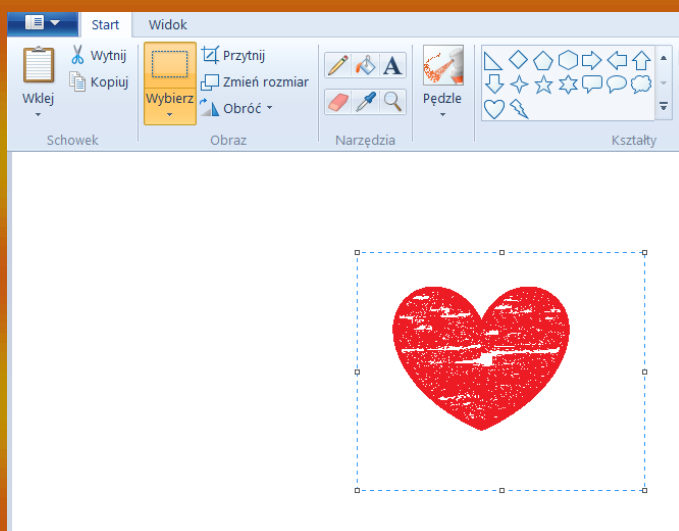
**Kolory**



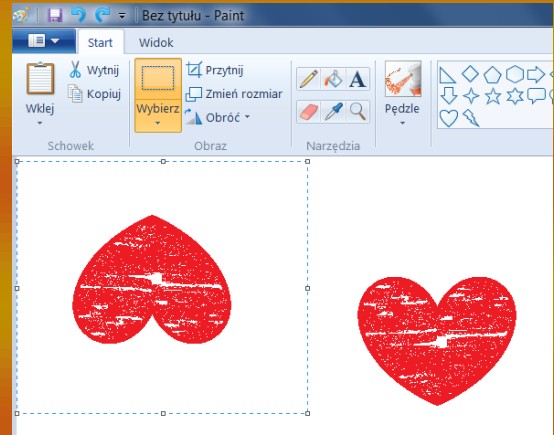
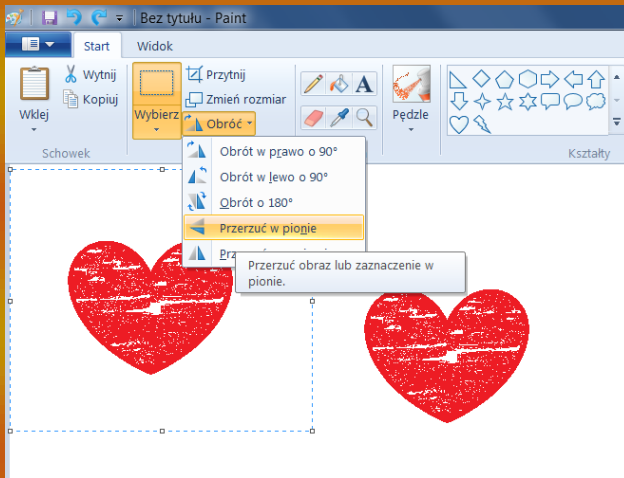
4. Teraz zaznacz swój rysunek, korzystając z narzędzia **Zaznacz**.



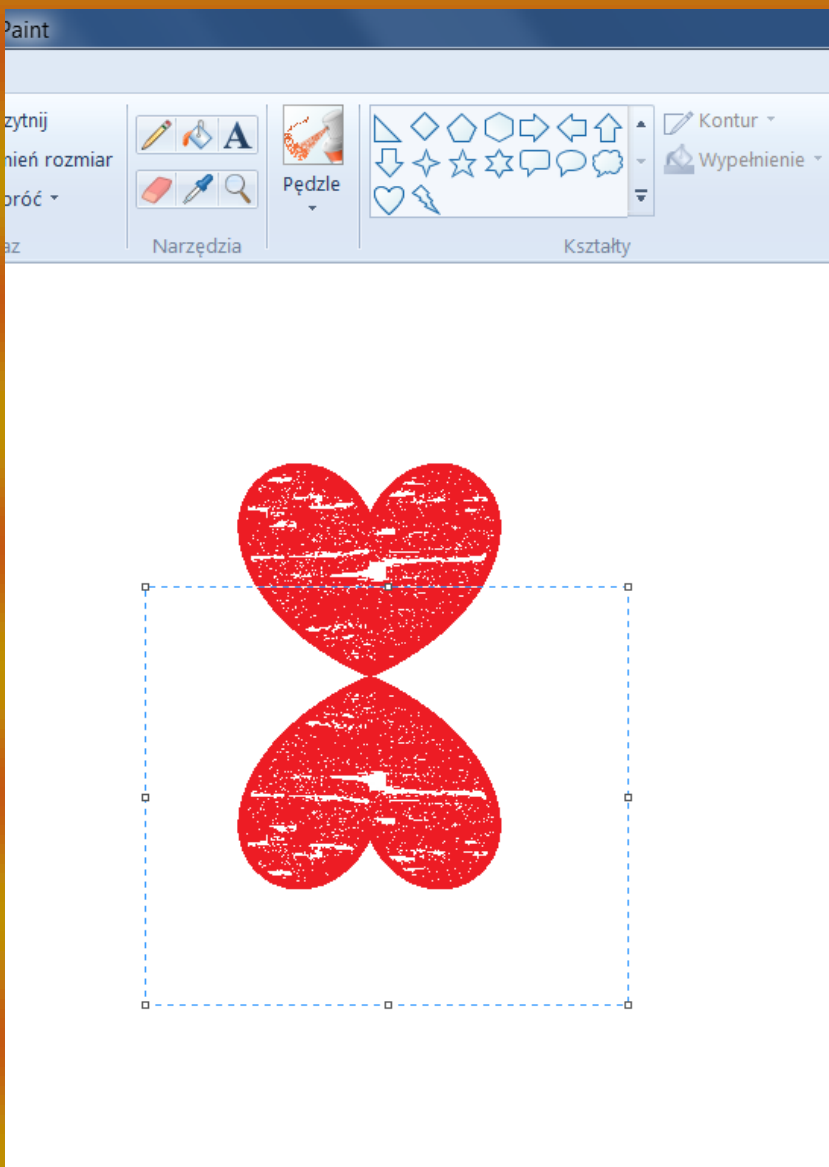
5. Teraz skopiuj i wklej zaznaczony fragment. Użyj klawiszy **Ctrl** i **C** oraz **Ctrl** i **V**.



## 6. Obróć skopiowany rysunek.

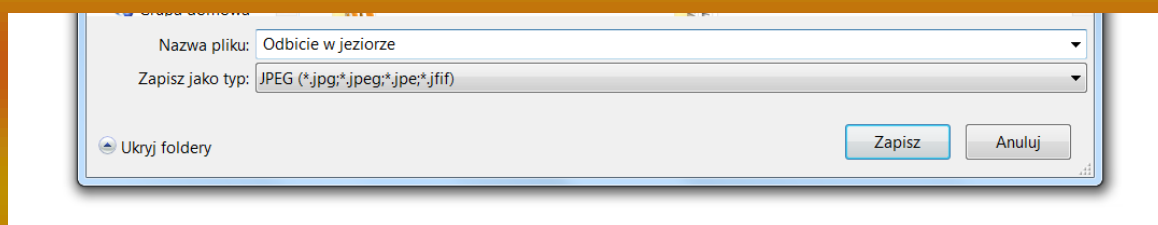
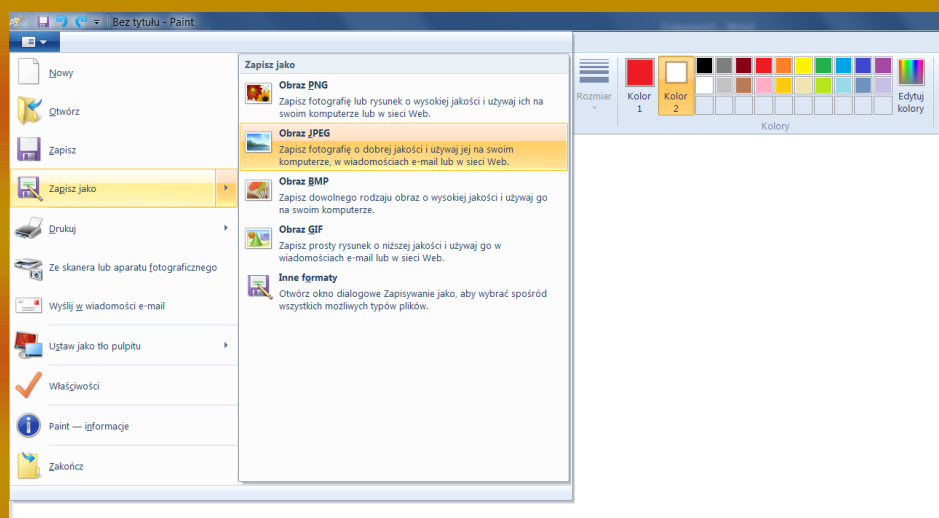


## 7. Ustaw obrócony rysunek pod pierwszym.



8. Teraz możesz dokończyć swój rysunek. Zobacz jak to wygląda w zeszycie ćwiczeń na str. 45.

9. Na koniec zapisz swoją pracę na komputerze pod nazwą **Odbicie w jeziorze**.



**POWODZENIA!!!**