

INFORMATYKA

KLASA 5

Temat do realizacji przez 2 godziny lekcyjne.

23 i 30 kwietnia 2020r.

Zaplanujcie sobie pracę w taki sposób aby temat zrealizować na dwóch jednostkach lekcyjnych.

Temat: Krótką historia. Sterowanie animacją.

Zapoznaj się z tematem w podręczniku 93 – 98.

Następnie wykonaj polecenia zgodnie z instrukcją. Po wykonaniu pracę zapisz na pendrive oraz prześlij do mnie. Na prace czekam do 6 maja.

Karta pracy

Temat 3.5. Krótka historia. Sterowanie animacją

1. Przygotuj w programie PowerPoint prezentację, w której przedstawisz historijkę o kocie i myszy. Bohaterowie prezentacji wypowiedzą podane niżej kwestie.

Kot: Chętnie bym się z kimś pobawił...

Kot: Ooo... mysz! Zaraz cię złapię!

Mysz: Myślę, że nie dasz rady. Spróbuj!

Na koniec mysz ucieknie, a kot ruszy za nią w pogoń.

2. Utwórz nową prezentację z jednym pustym slajdem. Zapisz ją w *Teczce ucznia* pod nazwą *krótka_historia*.



3. Znajdź w internecie ilustracje przedstawiające kota i mysz (najlepiej rysunki), a następnie:





- umieść kota z lewej strony prezentacji, a mysz – z prawej,
- ustaw obie postaci tak, aby na siebie patrzyły (możesz skorzystać z opcji **Obróć obiekty** na karcie **Formatowanie**).

4. Wstaw trzy dymki (karta **Wstaw**, następnie opcja **Kształty**) – dwa przy kocie i jeden przy myszy, a potem:

- wstaw w nie odpowiednie kwestie z punktu 1,
- dobierz kolor wypełnienia i styl obramowania dymków.

5. Kliknij w rysunek kota i przejdź do karty **Animacje**:

- jako efekt wejścia wybierz **Przylot** , a w **Opcjach efektu** ustaw **Od lewej** 

- jako efekt wyjścia ustaw **Wylot** , w **Opcjach efektu – Do góry z prawej**  a czas trwania ustaw na 2 sekundy.
6. Kliknij w rysunek myszy i przejdź do karty **Animacje**, a następnie:
- wybierz efekt wejścia taki jak dla kota, ale w opcjach wybierz **Od prawej** 
 - efekt wyjścia ustaw tak samo jak dla kota.
7. Dla każdego z dymków jako animację wejścia i efekt wyjścia ustaw **Zanikanie**.
8. Przejdź do opcji **Okienko animacji** . Ustaw kolejność animacji na slajdzie – chwyć wybraną animację kursorem i przeciągnij w górę lub w dół.

Kolejność animacji
1. Pojawienie się kota.
2. Pojawienie się pierwszego dymku przy kocie.
3. Zniknięcie pierwszego dymku przy kocie.
4. Pojawienie się myszy.
5. Pojawienie się drugiego dymku przy kocie.
6. Zniknięcie drugiego dymku przy kocie.
7. Pojawienie się dymku przy myszy.
8. Zniknięcie dymku przy myszy.
9. Zniknięcie myszy.
10. Zniknięcie kota.

9. Zapisz zmiany w prezentacji.

Powodzenia!!!