

INFORMATYKA kl. 5

25. 06. 2020r.

Temat: Animacje od kuchni. Tworzenie własnych postaci.

TEMAT DO REALIZACJI DRUGĄ GODZINĘ LEKCYJNĄ

W dalszym ciągu pracujemy w programie Pivot Animator.

1. W dalszym ciągu realizujemy temat 4.2 z podręcznika str. 111 – 116.
2. Obowiązuje karta pracy z 4 czerwca 2020r. ponieważ 18 czerwca 2020r. był dniem wolnym od zajęć dydaktycznych.

POWODZENIA!!!